

10 - Zgłoszenie rozbiórki obiektu budowlanego

MIEJSCE ZŁOŻENIA DOKUMENTÓW

Urząd Miejski w Elblągu, 82-300 Elbląg ul. Łączności 1

Biuro Obsługi Interesantów (parter urzędu)

tel. (55) 239 31 06, (55) 239 31 56, (55) 239 31 57

Godziny pracy:

- wtorek 7:30 - 16:30

- piątek 7:30 - 14:30

- pozostałe dni robocze 7:30 - 15:30

WYMAGANE DOKUMENTY

- Wniosek zgłoszenia rozbiórki obiektu budowlanego, określający rodzaj, zakres i sposób wykonywania tych robót.
- Oświadczenie o posiadanym prawie do dysponowania nieruchomością na cele budowlane.
- Lokalizacja wnioskowanego do rozbiórki obiektu na mapie zasadniczej do celów informacyjnych lub mapie ewidencyjnej.
- Upoważnienie udzielone osobie działającej w imieniu inwestora.

OPŁATY SKARBOWE

brak

OPŁATY INNE

brak

TERMIN I SPOSÓB ZAŁATWIENIA SPRAWY

Przyjęcie zgłoszenia rozbiórki obiektu w terminie do 30 dni.

TRYB ODWOŁAWCZY

Nie występuje

PODSTAWA PRAWNA

- Art. 31 ustawy z dnia 7 lipca 1994 r. Prawo budowlane (jednolity tekst Dz.U. Nr 243, poz. 1623 z 2010r. z późn. zm.),
- Ustawa z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz.U. Nr 98, poz. 1071 z 2000 r., z późn. zm.),
- Ustawa z dnia 16 listopada 2006 r. o opłacie skarbowej (Dz.U. z 2012r. poz. 1282, z późniejszymi zmianami),
- Rozporządzenie Ministra Infrastruktury z dnia 23 czerwca 2003 r. w sprawie wzorów: wniosku o pozwolenie na budowę, oświadczenia o posiadanym prawie do dysponowania nieruchomością na cele budowlane i decyzji o pozwoleniu na budowę (Dz.U. Nr 120, poz. 1127 z 2003 r., z późn. zm.),

INNE INFORMACJE

W załączeniu:

- formularz wniosku o zgłoszeniu rozbiórki obiektu - druk DUA nr 10,
- formularz oświadczenia o posiadanym prawie do dysponowania nieruchomością na cele budowlane - druk DUA nr 14.

Informacje o artykule

Autor:

Zredagował(a): Marcin Jacek Kownacki

Data udostępniania: 21.02.2010 21:01

Data ostatniej modyfikacji: 11.06.2013 15:39

Liczba wyświetleń: 1242

Artykuł pobrano z serwisu: um-elblag.samorzady.pl

Dane zapisane w dniu: 2026-05-25 13:52:24