

2011-11-29 13:07:51

Baśń romska pn. "Rom Coro i jego łaciata szkapa".

Prapremiera baśni romskiej.

Baśń romska pn. „Rom Coro i jego łaciata szkapa”. W najbliższy czwartek (1 grudnia) o godz. 13.00 w Ratuszu Staromiejskim w Elblągu odbędzie premierowy pokaz baśni romskiej pn. „Rom Coro i jego łaciata szkapa”. Do udziału w produkcji zaangażowano dzieci pochodzenia romskiego i nieromskiego, które na co dzień uczą się w elbląskich szkołach. Swój udział mieli również dorośli Romowie, jak i gościnnie zaproszeni mieszkańcy regionu. Łącznie w projekcie debiutowało 42 aktorów.– To pierwsza bajka romska sfilmowana w Polsce- podkreśla Iza Stankiewicz asystent edukacji romskiej w Elblągu. Za scenariusz filmowy i reżyserię odpowiada Wojciech Karpiński, za aranżację piosenek oraz wykonanie muzyczne- Marek Rockowski.Tuż przed pokazem premiery odbędzie się panel dyskusyjny poświęcony literaturze i historii Romów, w którym udział weźmie m.in. Stanisław Stankiewicz, prezydent Międzynarodowej Unii Romskiej i autor sfilmowanej baśni.Ww. działanie jest realizowane w ramach projektu pn. „Realizacja filmowa baśni Rom Coro i jego łaciata szkapa”, którego celami są: zwiększenie u dzieci zainteresowań kulturą: teatrem, muzyką, kształtowanie u dzieci wyobraźni i wrażliwości artystycznej, wzrost wiedzy u dzieci nt. baśni jako gatunku i jej adaptacji na spektakl teatralny, wzbogacenie i rozszerzanie doświadczeń w zakresie warsztatu aktorskiego, upowszechnienie twórczości dzieci w środowisku lokalnym, regionalnym, ogólnopolskim. Produkcję baśni zrealizowano w ramach rządowego programu na rzecz społeczności romskiej w Polsce w 2011r. i dofinansowano ze środków Ministerstwa Spraw Wewnętrznych i Administracji.

TRAILER <http://www.youtube.com/watch?v=2s7vz7uZf0E>

Informacje o artykule

Autor:	Z-ca Dyrektora DE
Zredagował(a):	Justyna Kiedyk
Data udostępniania:	29.11.2011 13:07
Data ostatniej modyfikacji:	29.11.2011 13:14
Liczba wyświetleń:	346
Artykuł pobrano z serwisu:	um-elblag.samorzady.pl
Dane zapisane w dniu:	2024-05-20 17:27:13